Solución Sobre Actividades de ReflexiónCompetencia AP23 SCRUM - CMMI

línea corta

Ricardo Arturo Villada S. F: #2027007  
20 de Abril del 2020

# Cuestionario

1. ¿De cuáles certificaciones se habla en el informe?
2. ¿Cuál es la certificación para las empresas y cual es para los desarrolladores?
3. ¿Qué es la “¿Marca País TI”, cuál es su propósito?
4. ¿Cuáles son las 3 acciones más importantes que se adelantan para fortalecer el Sector TI colombiano? ¿Por qué?
5. ¿Qué piensa respecto de lo que dice el SEI en el informe?

# Respuestas:

1. Capability Maturity Model Integration (CMMI) es un modelo de contiene prácticas para la mejoras de procesos dentro de una empresa, estos se clasifican en 5 niveles según su nivel de “Madurez” que van desde el 1 hasta el 5, donde el 5 significa que la empresa ha alcanzado todos los niveles de “Madurez” anteriores y que sus procesos son mejorados continuamente. también menciona otras como la IT Mark, diseñado para MiPymes; en MPS BR, Moprosoft
2. La certificación para la empresa es la CMMI y para el desarrollador está la TSP/PSP (Team Software process/personal software process) modelo del SEI.
3. Dar a conocer al mundo el potencial que tiene Colombia para generar negocios y que es un buen destino a la hora de hacer inversiones en el área de tecnología de la información.
4. Visión Estratégica del Sector: Establecer unas estrategias para que todas las empresas puedan trabajar siguiendo un mismo protocolo.

Talento Humano: Busca dar el mejor entrenamiento al personal tanto en la parte empresarial como en la académica con la capacitación de personas que puedan ayudar a impulsar la creación de nuevas empresas

Calidad: Para asegurarse de cada producto que salga al mercado este en las mejores condiciones posibles al seguir una normativa ya establecida.

1. Que esto solo demuestra el compromiso y dedicación que el sector empresarial tiene por salir adelante y de poder llegar al mercado internacional, por lo que si más empresas implementan los procesos adecuados las cifras seguirán creciendo

# 

Tiempo que me tomo en completar cada primer nivel del juego LightBot.

# Trabajo para el profesor: Eder Lara Trujillo